
Regulamento do Jogo

“FORMA A PALAVRA”

1. Introdução

O presente regulamento estabelece as regras e condições de participação no jogo “FORMA A PALAVRA”, promovido pela **Vertiproter Unipessoal, Lda.**, no âmbito da sua presença na **FACECO 2026**.

2. Objetivo

O jogo consiste em formar corretamente palavras relacionadas com as principais áreas de atuação da Vertiproter: **Segurança Alimentar, Segurança no Trabalho, Formação e Implementação de Certificações**.

A atividade pretende proporcionar aos participantes um momento lúdico, permitindo-lhes testar os seus conhecimentos e rapidez enquanto ficam a conhecer melhor os serviços da Vertiproter.

3. Regras do jogo

1.º — Lança o dado

Cada participante tem direito a uma tentativa de lançamento do dado.

2.º — Descobre o serviço

O resultado do dado determina aleatoriamente uma das seguintes áreas de atuação:

- Segurança Alimentar;
- Segurança no Trabalho;
- Formação;
- Implementação de Certificações.

3.º — Forma a palavra

Depois de definida a área, o participante recebe um conjunto de letras em madeira, apresentadas de forma desordenada, que correspondem a uma palavra relacionada com o serviço sorteado.

O participante dispõe de **1 minuto** para formar corretamente a palavra.

4.º — Ganha o brinde

O participante que formar corretamente a palavra dentro do tempo limite recebe um brinde Vertiproter, sujeito à disponibilidade existente.

Caso não consiga formar a palavra corretamente dentro do tempo estabelecido, não haverá atribuição de brinde, mantendo-se, ainda assim, a participação na atividade.

4. Regras gerais

- O jogo é individual.
- Cada participante pode participar uma única vez, salvo indicação diferente da organização.
- A participação é gratuita e decorre exclusivamente no stand da Vertiproter, durante a FACECO 2026 e dentro do horário de funcionamento da atividade.
- Os participantes devem respeitar as indicações da equipa responsável pela dinamização do jogo.
- A Vertiproter reserva-se o direito de suspender, alterar ou terminar a atividade, por motivos operacionais, de segurança, de força maior ou por indisponibilidade de brindes.
- Qualquer situação não prevista neste regulamento será decidida pela organização.

5. Prémios

Os prémios consistem em brindes promocionais da **Vertiproter**, designadamente:

- Garrafa;
- Porta-chaves.

O tipo de brinde atribuído é definido pela organização e encontra-se sujeito à disponibilidade de stock. Os prémios não podem ser trocados por dinheiro nem por outro produto.

6. Aceitação do regulamento

A participação no jogo implica a aceitação integral das regras e condições estabelecidas no presente regulamento.

A Vertiproter reserva-se o direito de modificar ou atualizar este regulamento sempre que tal se revele necessário, assegurando a divulgação da versão em vigor no local da atividade e/ou nos seus canais de comunicação.